

## Educação

### Inclusão social da terceira idade por meio da mediação das tecnologias: uma abordagem pedagógica no Município de Coxilha/RS

Douglas Alexandre Gomes da Silva, Marcos Antonio de Oliveira\*, Daiane Fátima de Lima, Júlia Lange Neumeister e Bruno Mecca Barbosa  
Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Rio Grande do Sul - *Campus Sertão*

O presente projeto enfatiza a importância da inclusão digital na vida das pessoas, especialmente, no cotidiano dos indivíduos que se encontram em uma idade mais avançada ou na fase denominada de 'Terceira Idade'. Nessa perspectiva, as ações têm como objetivo principal mediar o uso das tecnologias de informação pelas pessoas da terceira idade do município de Coxilha/RS, visando contribuir com a inserção dos participantes no mundo digital e, conseqüentemente, na inserção social. Também objetiva-se viabilizar, através do advento da tecnologia, oportunidades das pessoas da terceira idade tornarem-se aprendizes virtuais, fornecendo educação continuada, educação à distância, estimulação mental e bem estar. Computadores e tecnologias da comunicação oferecem um potencial em evidência para melhorar a qualidade de vida de pessoas da terceira idade, provendo-as com acesso a seus familiares, amigos e ainda informações a serviços externos, contribuindo e facilitando a vida das pessoas que têm dificuldade ou dependem de outros para se deslocarem. Dessa forma, propõem-se diversas atividades didáticas e lúdicas para compor o processo de ensino e aprendizagem no uso de tecnologias por indivíduos da terceira idade, possibilitando-os maior interação e socialização com familiares e amigos. Inicialmente realiza-se o acesso de forma amistosa, possibilitando o domínio de periféricos (mouse e teclado). Na sequência, abordam-se, aos poucos, as operações básicas como ligar e desligar o computador apresentando cada um dos componentes do sistema: softwares, CPU, dispositivos de entrada e saída, memórias RAM e ROM, teclado, mouse. Na navegação livre, os participantes utilizam ferramentas de buscas na internet que possibilitam a localização de páginas que tratam de questões específicas, localizadas a partir da digitação de termos relacionados. Ainda neste espaço foi criado e-mail, perfis em redes sociais, entre outras atividades de recursos online. Também proporciona-se aos participantes do projeto, através da Prefeitura Municipal de Coxilha, acesso aos computadores, facilitando a comunicação entre os membros, em geral através da internet. As atividades junto ao computador tem facilitado de forma prazerosa a socialização, proporcionando uma melhor qualidade de vida para os participantes, auxiliando e facilitando sua comunicação com amigos e familiares. O projeto buscará junto a Prefeitura Municipal de Coxilha atividades para fortalecer o comprometimento dos participantes, além de desenvolver atividades regulares de revisão dos conteúdos trabalhados.

**Palavras-chave:** Educação. Tecnologia Da Informação. Inclusão. Terceira Idade.

\*Orientador