

## **Escapismo e a Interação Social**

Pâmela Matté Oliveira<sup>1</sup>, Roberto Del Sotto da Silva<sup>1</sup>, Leonardo Flores Pinto<sup>1</sup>,  
Adriane Cecchin<sup>1\*</sup>  
\*Orientadora

<sup>1</sup>Escola Estadual de Ensino Médio Professor Apolinário Alves dos Santos

Escapismo social se define pelo desejo de evasão o alívio ou distração mental de obrigações ou realidades desagradáveis recorrendo a devaneios e imaginações. Podemos definir escapismo também como desconsideração da realidade. A realização do trabalho surgiu para sabermos diante de pesquisas as consequências do escapismo social devido aos jogos eletrônicos, onde achamos interessante pesquisar para saber quais as influenciam boas e ruins que causam nas pessoas. O uso problemático do jogo de vídeo game é mais do que apenas o uso excessivo dos jogos de vídeo, igualmente inclui uma variedade de comportamentos insalubres, falta de comprometimento com a família ou com as obrigações trabalhistas, gasto excessivo de recursos financeiros entre outros. Sua execução teria como objetivo geral, determinar as relações que um jogador tem na vida real com a virtual devido ao uso dos jogos eletrônicos. O trabalho terá como objetivo ser explicativo pois, iremos explicar os benefícios e malefícios do escapismo social devido aos jogos eletrônicos onde busca compreender o que os jogos eletrônicos causam na mentalidade das pessoas a pesquisa pode ser também bibliográfica, iremos pesquisar em livros, na internet, pesquisa social e com pessoas. A pesquisa tem uma abordagem metodológica, o processo dedutivo, uma vez que procuraremos determinar a existência da relação entre escapismo e a vida social.

**Palavras-chave:** Escapismo social. Jogos eletrônicos. Interação social.

**Área do Conhecimento:** Ciências Humanas

**Nível de Ensino dos Autores:** Ensino Médio