

Jogos on-line x Jogos esportivos: estudo de caso

Eduardo Pereira Bebber¹, Matheus dos Santos Soares¹, Gustavo Alves Bett¹,
Tiago Romio^{1*}, Naara Canci Cunico^{1**}

*Orientador, **Coorientadora

¹Escola Municipal de Ensino Fundamental Bento Gonçalves da Silva

Os adolescentes de hoje em dia, na maioria das vezes, não praticam esportes ou exercícios físicos, pois estão sempre com seus celulares, tablets ou computadores. Eles preferem jogar online ou até mesmo só ficar de bate-papo. São esses adolescentes que acabam indo mal nas aulas de Educação Física e apresentando muitas vezes problemas de saúde, pois são classificados como pessoas sedentárias. Em vista disso, o objetivo do trabalho é transformar um jogo online em um jogo real, estimulando os adolescentes ao esporte e a prática de exercícios. Para isso, será utilizado o jogo “Clash Royale”, que a partir de uma adaptação para a prática, envolverá coordenação motora, treino de mira, reflexo e estratégia. O mesmo poderia ser feito com outros jogos e outra faixa etária. O jogo é composto por duas equipes de no mínimo 5 jogadores, 2 torres, 1 rei e os atacantes, podendo haver até 8 atacantes por time. O atacante deve ir ao campo adversário e encostar em um cone (ou algum objeto parecido) 3 vezes para desclassificar uma das torres. As torres terão bolas que servirão para a defesa, se o atacante for acertado ele deve voltar ao seu campo e esperar a próxima rodada. O primeiro time a derrubar as 3 torres vence. Para avaliar a eficácia dessa estratégia, será realizado questionários antes e depois da projeto para alunos da Escola Municipal de Ensino Fundamental Bento Gonçalves da Silva. Entre os tópicos avaliados estão: quanto tempo cada aluno permanece no celular e se pratica algum esporte, e o motivo caso a resposta for negativa. Com isso será possível ver se haverá um aumento do interesse dos alunos e compreender melhor o motivo pelo qual os adolescentes estão desinteressando-se pela prática esportiva.

Palavras-chave: Esportes. Jogos online. Educação física.

Área do Conhecimento: Ciências da Saúde

Nível de Ensino dos Autores: Ensino Fundamental (6º ano ao 9º ano)